

Paula Rodas Ruiz

Senior Product Designer & Product Builder

Barcelona, España · Remoto

hi@bypaularodas.com · bypaularodas.com · linkedin.com/in/paularodas · github.com/PRVirkrys

Perfil

Product Designer y Product Builder con más de 9 años de experiencia digital y más de 7 en UX/UI y producto. Convierto ideas y dominios complejos en productos claros, construibles y escalables.

He trabajado en B2B SaaS, fintech, sostenibilidad, salud, educación y ecommerce. Conecto research, arquitectura de información, sistemas de diseño, frontend y automatización para transformar necesidades y restricciones técnicas en decisiones viables.

Trabajo cerca de producto e ingeniería. Utilizo IA de forma dirigida para explorar, documentar, prototipar, desarrollar y hacer QA, con criterio y validación humana. Actualmente curso un Máster en Full Stack Development.

Experiencia

Pelt8 · Lead Product Designer · 2023–2025

Única diseñadora en un SaaS B2B de reporting ESG utilizado por más de 25 empresas. Conecté auditoría de producto, definición con stakeholders, diseño, implementación y QA.

- Diseñé y mantuve un sistema de diseño escalable en Figma, mejorando la consistencia y reduciendo aproximadamente un 30 % el tiempo de handoff.
- Convertí necesidades de producto y negocio en user stories, especificaciones y decisiones de interfaz en colaboración directa con ingeniería.
- Colaboré en ajustes de componentes React con CSS-in-JS para asegurar fidelidad entre diseño e implementación.
- Construí una solución no-code con Tally y Make fuera del roadmap; también diseñé la web en Framer y definí identidad, principios y templates de marca.

Fail Fast · UX/UI Designer · 2021–2023

Gestioné proyectos UX end-to-end para salud, educación, deporte y servicios.

- Transformé research en arquitectura de información, navegación, jerarquía de contenidos, flujos, wireframes y entregables para desarrollo.
- En UOC, llevé insights de research a arquitectura, búsqueda y jerarquía de contenidos implementadas en producción.
- Diseñé la experiencia móvil y web de TimeChef, publicada en Google Play, y trabajé en proyectos para Hospital Sant Joan de Déu, Base Sport y FC Barcelona.

LPA · UX/UI Designer & Front-end Developer · 2018–2020

Evolucioné de maquetar interfaces a asumir user stories completas para productos fintech B2B: HedgePilot, WebDD/Capmatix e IBOR.

- Diseñé interfaces para dashboards, tablas, árboles y flujos de alta densidad.
- Implementé interfaces con HTML, CSS y Sass en un entorno Angular.
- Construí una librería de componentes reutilizables que redujo aproximadamente un 40 % el tiempo necesario para nuevos mockups.
- Facilité card sorting, tree testing y usability testing para informar arquitectura y navegación.

BigPromo · Fundadora y Product/Web Designer · 2016–2018

Definí la propuesta de valor, UX, web, aplicación móvil y marca para una plataforma de promociones. Construí la web en WordPress y realicé adaptaciones en PHP.

En paralelo, desarrollé identidades y sitios web para EEC y Latermwebs, gestionando relación con clientes y entregables end-to-end.

Proyectos técnicos propios

MedusaWatch

Aplicación publicada que estima el riesgo de medusas en playas de Mallorca según viento y orientación. Partí de un PRD y construí el primer prototipo funcional en dos días; después lo iteré hasta producción.

Stack: JavaScript · HTML5 · CSS3 · Open-Meteo · OpenStreetMap Overpass · Leaflet.js

medusawatch.netlify.app · github.com/PRVirkrys/MedusaWatch

Mundial Predictions

Proyecto full-stack para predicciones de fútbol con puntuación y ranking.

Stack: Java · Spring Boot · MySQL · Angular 21 · Tailwind CSS · DaisyUI

github.com/PRVirkrys/mundial-predictions · github.com/PRVirkrys/mundial-predictions-FE

Áreas de contribución

Productos complejos

Convierto información, reglas y flujos densos en experiencias comprensibles: dashboards financieros, reporting ESG, catálogos académicos, salud y servicios digitales.

Sistemas que escalan con el equipo

Diseño componentes, patrones, documentación y criterios compartidos que mejoran la consistencia y hacen más fluida la colaboración entre producto e ingeniería.

Diseño y construcción

Conecto research, arquitectura de información y diseño de interacción con una comprensión práctica de frontend. Trabajo con HTML, CSS/Sass, JavaScript, TypeScript, Angular y React para validar ideas y reducir la distancia entre diseño e implementación.

IA aplicada con criterio

Integro IA en research, síntesis, exploración, prototipado, desarrollo y QA para acelerar el trabajo, manteniendo las decisiones de producto y la validación humana.

Competencias

Producto y UX: Product Strategy · Discovery · UX Research · entrevistas · síntesis · arquitectura de información · user flows · wireframing · prototipado · interaction design · usability testing · responsive design · accesibilidad.

Sistemas y UI: Design systems · design tokens · componentes · patrones reutilizables · documentación · handoff · Figma · FigJam · Framer.

Implementación: HTML5 · CSS3 · Sass · JavaScript · TypeScript · Angular · React · APIs REST · Git · GitHub.

Construcción y automatización: Java · Spring Boot · MySQL · MongoDB · Make · Tally · IA asistida para producto y desarrollo.

Formación

- Máster en Full Stack Development — Grupo Atrium · Online · 2025–2026 **(en curso)**
- Máster en Diseño y Dirección de Proyectos para Internet — ELISAVA · 2018–2019
- Licenciatura en Diseño Gráfico — Universidad del Azuay · 2010–2015

Idiomas

Español nativo · Inglés B2 / intermedio alto · Catalán: buena comprensión y nivel básico hablado.